

**I. Jawablah dengan singkat dan jelas.**

1. Ragam dialog sangat membantu manusia pada saat berinteraksi dengan sistem. Jelaskan kedua ragam dialog berikut ini, dan berikan contohnya :
  - a. Spreadsheets Interface
  - b. WIMP Interface
2. Selama proses desain interface ada beberapa model yang dapat digunakan, diantaranya Model Linguistik, yang meliputi :
  - a. BNF / Backus – Naur Form
  - b. TAG / Task Action GrammarJelaskan secara singkat beserta contoh nya, dari kedua model tersebut.
3. Para perancang sistem harus memahami Prinsip Desain User Interface, untuk hasil maksimal dari tampilan yang dibuat, diantaranya :
  - a. Consistency
  - b. Product CompatibilityJelaskan kedua prinsip tersebut, dan berikan contohnya.
4. Pada saat merancang sistem, terdapat tahapan evaluasi sistem. Terdapat beberapa tujuan dari evaluasi sistem tersebut, diantaranya : *melihat efek interface bagi pengguna*. Jelaskan maksud dari tujuan tersebut, beserta contohnya.
5. Terdapat matriks dalam *Computer Supported Cooperative Work / CSCW* yang mengelompokkan sistem kerjasama. Jelaskan kelompok sistem kerjasama berikut ini :
  - a. Email
  - b. Video ConferenceJelaskan kedua kelompok sistem kerjasama tersebut dan berikan contohnya.

*Semoga Sukses*